**Labyrinth Matrix**

The module contains of an 8 by 8 light matrix   
and 4 cursor keys

* Use the initial light positions to identify the corresponding matrix layout. Lights marked with ‘#’. The layout may be rotated to 90°, 180° or 270°.
* Use the cursor keys to move the green light to the position of the red light by following the labyrinth path.
* Don’t hit the walls!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| +-+-+-+-+-+-+-+-+  | | |   |     | |  + + + + +-+ +-+ +  |  #  |     |   |  + +-+-+ +-+-+ +-+  |   |   | |   | |  + +-+ +-+ + +-+ +  | |     |   |   |  +-+ +-+-+-+ +-+ +  | | |   | |   | |  + + + + + +-+ + +  |     |   |  #  |  + +-+ +-+ + +-+-+  | |   |   |     |  +-+ +-+ +-+-+-+ +  |     |         |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ | +-+-+-+-+-+-+-+-+  |   |   |       |  +-+ + +-+-+ +-+ +  |   |     | |   |  + + + +-+ +-+ + +  | |   | | |  #| |  + +-+-+ + +-+ +-+  |#  |     |   | |  +-+ + +-+-+ + + +  |   | |   | |   |  + +-+ +-+ +-+-+ +  |   |   |       |  +-+ +-+ +-+ + +-+  |     | |   |   |  + +-+ + + +-+-+ +  | |   |       | |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ | +-+-+-+-+-+-+-+-+  |   |  #  |     |  + +-+ +-+ + + +-+  |     |   | |   |  + +-+ + +-+-+-+ +  | |   |     |   |  +-+ +-+-+ +-+ + +  |   | |   |   | |  +-+ + +-+-+ + +-+  |       |   |   |  + +-+-+ +-+ +-+ +  |   |   |   |   |  + +-+ +-+ +-+-+ +  | |   |   | |   |  +-+ +-+ +-+ + +-+  |       |    #  |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ |
| +-+-+-+-+-+-+-+-+  | |   |   |     |  + +-+ + +-+-+ +-+  |         | |   |  + + +-+-+ + + + +  | | |   |     | |  +-+ + +-+-+-+-+ +  |   |  #|       |  + +-+-+ +-+ +-+ +  | |       | |   |  + +-+ +-+ +-+ +-+  |   |   | | | | |  +-+ +-+-+ + + + +  |   |     | |   |  +-+ + +-+-+ +-+ +  |       |      #|  +-+-+-+-+-+-+-+-+ | +-+-+-+-+-+-+-+-+  |       |   |   |  +-+ +-+-+ +-+ +-+  |   |   |     | |  +-+ + + +-+ + + +  | |  #|     |   |  + +-+ +-+-+-+ + +  |     |   |   | |  + +-+-+-+ +-+ +-+  |   |       |   |  + +-+ + +-+-+-+ +  | |   |   |   | |  +-+ +-+-+ + +-+ +  |     |  #  |   |  + +-+ +-+-+-+ + +  | |           | |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ | +-+-+-+-+-+-+-+-+  |     |     |   |  + +-+ + + +-+ +-+  | | |   |     | |  +-+ + +-+-+-+ + +  |   | |   |   | |  + +-+ +-+ + +-+ +  |       |   |   |  +-+ +-+-+ +-+ +-+  | |   |   |  #  |  + + + +-+ +-+-+ +  |#| |   |   |   |  + +-+ +-+-+ + +-+  |     | |     | |  +-+ +-+ + +-+ + +  |     |     |   |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ |
| +-+-+-+-+-+-+-+-+  |     |   |   | |  + +-+ + +-+ + + +  | |   | |   |   |  +-+ + + + +-+ + +  |   |     |   | |  + +-+-+ +-+-+-+ +  |   | | |  #  | |  + +-+ +-+ +-+ + +  |       | |     |  +-+-+ + +-+ +-+-+  |   | |   |   | |  + +-+-+-+ +-+ + +  |     |   |     |  +-+ + + + +-+ + +  |  #|   |   | | |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ | +-+-+-+-+-+-+-+-+  | |       |#  | |  + +-+ + +-+ + + +  |     | |   |   |  + + +-+-+-+ + +-+  | |     | | |   |  +-+-+ + + +-+ + +  |     |     | | |  + +-+-+ +-+ +-+ +  |   |   | |   | |  +-+ +-+-+ + +-+ +  |   |  #  |     |  + + +-+ + +-+-+ +  | |     |     | |  +-+ +-+ +-+ +-+-+  |   |   |       |  +-+-+-+-+-+-+-+-+ | Note:  Matrix can also be rotated! |